

1942


取り扱い説明書

ストーリー








緊急発進の命令を受け、P38ライトニングは、航空母艦より飛び立った。長い戦いの旅の始まりだ。

ステージは、全部で32あり、空母から空母までが1ステージだ。ステージ終了時に、そのステージの撃墜数と撃墜率が表示される。敵をなるべく逃がさないようにして、高撃墜率を獲得しよう。

を取って、パワーアップ

途中、編隊を組んで飛んでくる赤い飛行機を、一機残らず撃ち落とすと、が出る。これを取ると、P38ライトニングは、どんどんパワーアップするんだ。

の種類は、7つ。

-  ① 機銃が2本から4本に増える。
-  ② 画面上のすべての敵を破壊することができる。
-  ③ P38ライトニングの左右に味方機がつく。
-  ④ P38ライトニングが一機増える。
-  ⑤ 得点
-  ⑥ 宙返りの回数が一回増える。
-  ⑦ 敵が一定時間、弾を撃たなくなる。

ゲームを始めよう

MSXの場合

1. 電源がOFFになっているのを確かめて、ROMカートリッジを差込む。
2. 電源をONにして、カーソルキーで1PLAYERか2PLAYERを選んだら、**[SPACE]**キーを押してゲームを始めよう。

PC-8801,X1シリーズの場合

1. ディスクドライブ、ディスプレイ、本体に電源を入れる。
2. ディスクをセットして、リセットスイッチを押そう。**[X]**キーでゲームスタートだ。

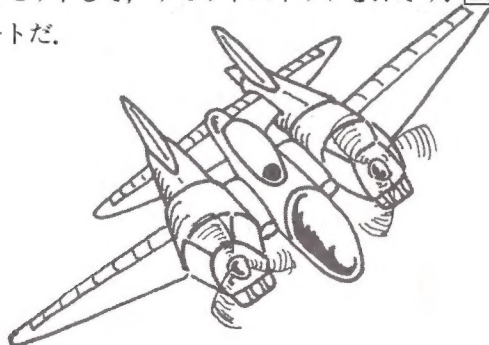
※PC8801SRの場合は、手前のスイッチが次のようになっているかどうか確かめよう。

モード V2

スピード H

FM7シリーズの場合

1. ディスクドライブ、ディスプレイ、本体電源を入れる。
2. ディスクをセットして、リセットスイッチを押そう。**[BREAK]**キーでゲームスタートだ。

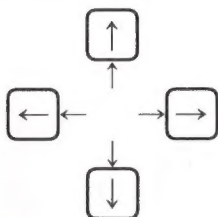


操作方法

MSX

[SPACE] 弾を撃つ

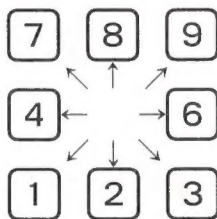
[GRPH] 宙返り



PC-8801, X1シリーズ

[X] 弾を撃つ

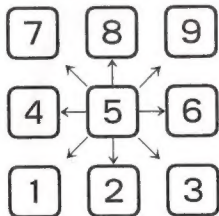
[Z] 宙返り

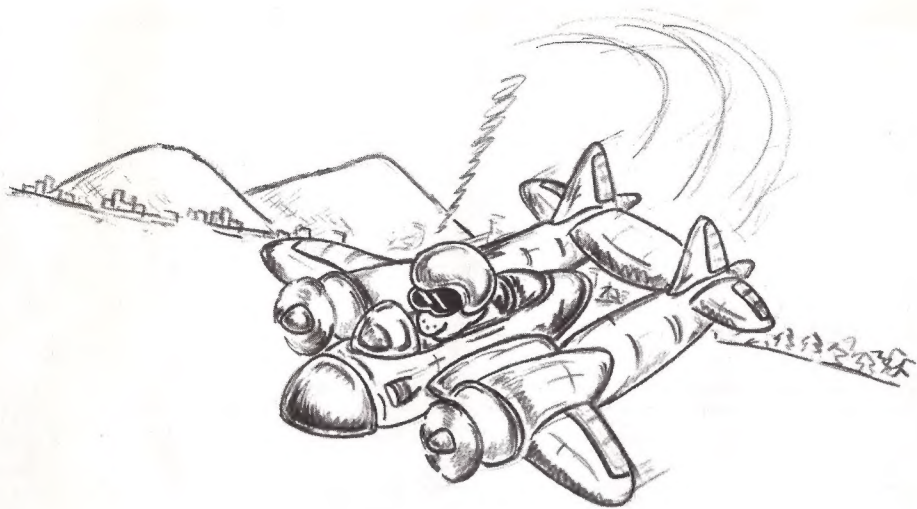


FM-7シリーズ

[BREAK] 弾を撃つ

[SPACE] 宙返り





1942

1986年12月25日 第1版第1刷発行

発行 株式会社アスキー

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

03-486-8080

03-498-0299 (御質問用)

内容に関するご質問、ヒントにはお答えできません。

© 1985 CAPCOM.

© 1986 ASCII Corporation. Printed in Japan.

このソフトウェアならびにマニュアルを賃貸業に使用することを禁じます。
またこのソフトウェアならびにマニュアルの全部または一部を、個人的に使用
の場合を除き株式会社アスキーおよび権利保持者の文書による承諾を得ずに、
いかなる方法においても無断で複写、複製をすることを禁じます。